



**T.C.
BALIKESİR VALİLİĞİ**

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ
(BİGEP)**

BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ
BAŞVURU FORMU**

BALIKESİR 2022-2023

**2022-2023 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ (BİGEP)
İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU**

Başvuru Bilgileri

İlçe	Burhaniye		
Okul/ Kurum	Mustafa Keskin İlkokulu		
Okul Müdürü Adı Soyadı	Elis SARAL		
Telefon	5069219216	E-posta	elis6110@gmail.com
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	Ela Kaya		
Okul/ Kurum	Mustafa Keskin İlkokulu		
Branş	Sınıf Öğretmeni		
Telefon	05057194795	E-posta	elakaya77@gmail.com

Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler

Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1	Şamil Cenk	Mustafa Keskin İlkokulu	Sınıf öğretmeni	05365475035
2	Özcan Çetin	Mustafa Keskin İlkokulu	Sınıf öğretmeni	05413166784
3	Aygün DÜZEN	Mustafa Keskin İlkokulu	Sınıf öğretmeni	05382915663

Uygulama Bilgileri

A. İyi Uygulamanın Adı

ŞAH VE MAT

B. İyi Uygulamanın Kategorisi

- Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,
- Proje Çalışmaları,
- Yenilikçi Eğitim Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar

Proje Çalışmaları (Yerel)
Yenilikçi Eğitim-Öğretim Uygulamaları

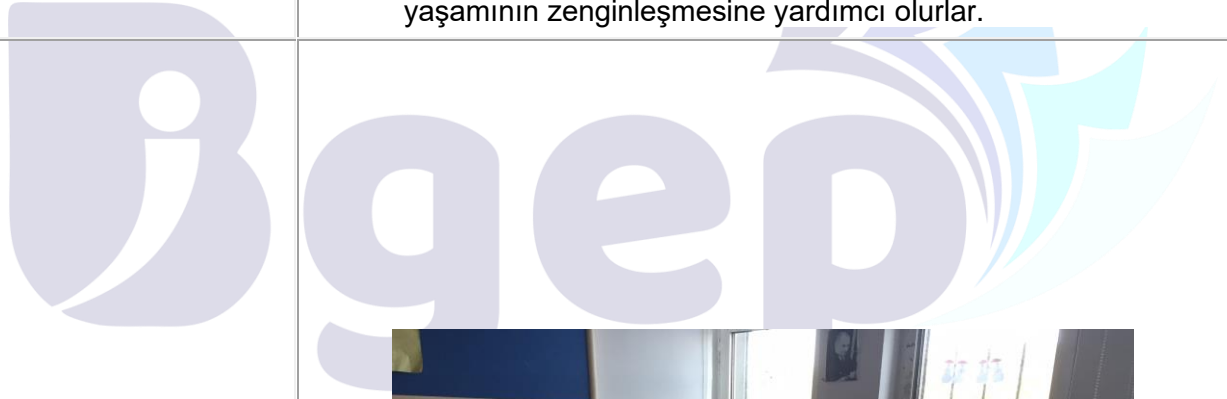
C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)

Satranç projemizin amacı sadece satranç oyununu öğretmek değildir. Öğrencilerin zihinsel ve duysal gelişimine, onların ilgi ve yetenekleri doğrultusunda katkı getirmektir. Satranç projesi, satrancı kullanarak öğrencilerin çeşitli becerileri kazanmalarına ve olumlu kişisel nitelikler geliştirmelerine yardımcı olacak şekilde hazırlanmıştır. Bununla birlikte satranç projemiz diğer derslerle, ara disiplinlerle ve becerilerle bağlantılar kurarak öğrenci eğitimini bütüncül olarak geliştirmeyi amaç edinmiştir.

Öğrenciler satranç projemizdeki kazanımları gerçekleştirdikçe çok boyutlu zeka alanlarını geliştirecek; diğer taraftan öğretme-öğrenme etkinliklerinde çok boyutlu zekalarını kullanarak bilgi ve beceriyi kendileri için anlamlı hale getireceklerdir. Böylelikle öğrenciler, bilgi ve becerileri uzun süreli belleklerine depolayabilir. Bilgi ve becerinin

	anlamalı bir biçimde kodlanarak uzun süreli belleğe atılması, bilgi ve becerinin kalıcı olmasını sağlayacaktır.
D. İyi Uygulamanın Hedef Kitlesi (En fazla 500 kelime ile açıklayınız) (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)	Öğrenciler, Öğretmenler
E. İyi Uygulamanın Paydaşları	Veliler, Okul Yönetimi, Okul toplumu
F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)	6 ay
G. Uygulamanın Özeti (En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)	<p>"ŞAH VE MAT" projemiz tüm okul topluluğumuza yönelik olarak öğrencilerimizin serbest etkinlik derslerini daha verimli hale getirmek için tasarlandı. Her sınıfımıza en az bir satranç takımı alınarak ilk adım atılmış oldu. Öğretmenlerimiz sınıflarında bu saatlerde satranç öğretip satranç oynatacaklar. Her ay farklı bir sınıfımızda bir araya getirilerek satranç turnuvaları düzenleyecekler. Aralık ayında başlayacak projemize mayıs ayında son verilecek. Bu süreç içerisinde öğrencilerimiz yukarıda belirtilen amaçlara ulaşmanın yanı sıra analitik ve farklı düşünme becerileri edindiler.</p>
H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)	<p>Öğrencilerimiz:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Planlı hareket etmenin önemini ve gerekliliğini kavrar. 2. Süratli, doğru ve çabuk düşünebilmeye yardımcı olur, olaylara doğru yorumlarla yaklaşabilme yeteneklerini geliştirirler . 3. Kişiliği ve karakteri olumlu yönde etkilenir. 4. Kendine güven" duygusu aşılır.

5. Dikkatini tek konu üzerinde yoğunlaştırabilme alışkanlığı kazanırlar.
6. Diğer ders konularının daha iyi anlaşılıp kavramasına yardımcı olur, Bilimselliği ön plana alarak araştırmalar yapmaya yönelir.
7. Başarıya ancak ve ancak sistemli ve disiplinli bir çalışmayla varılabileceğini gösterir.
8. Mücadeleci bir ruh yapısına sahip olmanın gerekliliğini benimser.
9. Kişilerin olumsuz bir yönünü, eksikliğini, veya bir davranış bozukluğunu hızlıca ortaya çıkarmayı öğrenirler.
10. Kurallara uymayı, dostça oynamayı, kaybetmeyi kabullenmeyi, kazananı kutlamayı öğrenirler.
11. Yakın dostluklar kurup daha çok sosyalleşmeye ve sosyal yaşamının zenginleşmesine yardımcı olurlar.



İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)





BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ